

DELIGHTEX EDU

Manual de Uso — Versión Gratuita (Basic)

Plataforma de creación 3D, RV y RA para el aula

Este manual cubre exclusivamente las funciones disponibles en el plan gratuito Basic de Delightex Edu, la herramienta anteriormente conocida como CoSpaces Edu. Versión del documento: junio 2025.

1. ¿Qué es Delightex Edu?

Delightex Edu (anteriormente CoSpaces Edu) es una plataforma educativa online que permite a estudiantes y docentes crear mundos 3D interactivos, historias, juegos y simulaciones, explorables en Realidad Virtual (RV) y Realidad Aumentada (RA).

Funciona directamente en el navegador web, sin necesidad de instalar ningún programa en el ordenador. Dispone además de una app para móvil y tablet.

Datos clave

Característica	Detalle
Web oficial	edu.delightex.com
Acceso	Navegador (Chrome, Firefox, Safari) o app móvil
Dispositivos	PC, Chromebook, tablet, móvil, Meta Quest, PICO
Idiomas	Más de 15, incluido español
Usuarios globales	Más de 3 millones en 174 países
Cumplimiento	COPPA, FERPA y GDPR

2. Registro y Acceso

2.1 Crear una cuenta de docente (gratuita)

1. Accede a edu.delightex.com
2. Haz clic en "Sign up" (Registrarse).
3. Selecciona el tipo de cuenta: Docente (Teacher).
4. Introduce tu correo electrónico y crea una contraseña, o accede con tu cuenta de Google.
5. Confirma tu correo y ya tendrás acceso al plan Basic gratuito.

2.2 Cuenta de estudiante

Los estudiantes NO necesitan dirección de correo electrónico. El docente genera un código de clase y los alumnos acceden introduciendo dicho código desde la app o desde el navegador, creando un usuario y contraseña sencillos.

IMPORTANTE: Con el plan Basic gratuito puedes invitar hasta 29 estudiantes a tu clase.

3. El Panel de Control

Al iniciar sesión verás tu panel principal con las siguientes secciones:

- My Projects (Mis proyectos): donde creas y gestionas tus creaciones 3D.
- My Classes (Mis clases): gestión de alumnos y asignaciones.
- Gallery (Galería): proyectos públicos de otros usuarios para explorar e inspirarse.
- License Plan: información sobre tu plan y opción de actualizar a Pro.

Con el plan Free puedes crear hasta 2 proyectos y 1 clase con 1 asignación.

4. Crear un Proyecto 3D

4.1 Nuevo proyecto

Haz clic en el botón "+ New project" en la pantalla de Mis Proyectos. Puedes elegir:

- 3D Environment: entorno tridimensional libre.
- 360° Scene: escena panorámica a partir de una imagen de 360°.
- Merge Cube: creación para el cubo MERGE (requiere add-on Pro).

4.2 El Editor 3D

El editor es la herramienta central de Delightex Edu. Sus partes principales son:

Zona del editor	Función
Viewport (Vista 3D)	Lienzo principal donde colocas y mueves objetos
Panel izquierdo — Library	Biblioteca de objetos 3D, personajes, entornos y más
Panel derecho — Properties	Propiedades del objeto seleccionado (tamaño, posición, material)
Barra superior	Herramientas de selección, deshacer/rehacer, Play y compartir

Panel inferior — Code	Editor de código CoBlocks o scripting (TypeScript/Python en Pro)
-----------------------	---

4.3 Añadir objetos

6. Haz clic en el panel Library (izquierda) para abrir la biblioteca.
7. Navega por categorías: Characters, Nature, Buildings, Items, Animals, etc.
8. Arrastra el objeto al viewport o haz clic en él para colocarlo.
9. Usa los manejadores del viewport para mover, rotar y escalar el objeto.

En el plan Basic la biblioteca de objetos está limitada. El plan Pro da acceso ilimitado incluyendo la integración con Objaverse.

4.4 Subida de archivos externos

En el plan Basic puedes subir hasta 10 archivos externos por proyecto (imágenes, audio, vídeo). Para hacerlo, usa el botón 'Upload' en la Library.

5. Escena: Entorno y Cielo

Puedes personalizar el entorno de tu escena desde el menú Scene settings (icono de engranaje):

- Environment: elige entre diferentes fondos de cielo y suelos (interior, exterior, espacio, etc.).
- Lighting: ajusta la iluminación general de la escena.
- Gravity: activa o desactiva la gravedad (útil para el motor de físicas, disponible en Pro).

Con el plan Free dispones de 2 generaciones de imágenes 360° con IA (Skybox AI). En el plan Pro son ilimitadas.

6. Programación con CoBlocks

CoBlocks es el lenguaje de programación visual (bloques) de Delightex Edu, ideal para iniciarse en el pensamiento computacional sin experiencia previa.

6.1 Acceder al editor de código

Selecciona un objeto en el viewport y haz clic en "Add code" en el panel derecho, o abre directamente el panel de código en la parte inferior del editor.

6.2 Tipos de bloques (plan Basic)

- **When scene starts, When clicked, When key pressed...**Events (Eventos):
- **Move by, Rotate, Go to position...**Motion (Movimiento):
- **Show, Hide, Change material...**Looks (Apariencia):
- **Wait, Repeat, If/Else...**Control (Control):
- **Create and use variables to store values.**Variables:
- **Comparisons, And/Or/Not.**Logic (Lógica):

El plan Basic incluye los CoBlocks básicos. Los CoBlocks avanzados y la codificación en TypeScript o Python son exclusivos del plan Pro.

6.3 Ejemplo rápido: mover un objeto al hacer clic

1. Selecciona el objeto que quieres animar.
2. Haz clic en 'Add code'.
3. En el menú Events arrastra el bloque 'When [objeto] is clicked'.
4. Dentro del bloque, arrastra desde Motion: 'Move [objeto] by X: 1 Y: 0 Z: 0'.
5. Pulsa Play para probarlo.

7. Gestión de Clases (Plan Basic)

7.1 Crear una clase

10. Ve a "My Classes" y haz clic en "+ New class".
11. Ponle un nombre y haz clic en "Create".
12. Obtendrás un código de clase único para compartir con tus alumnos.

7.2 Que los alumnos entren a la clase

- Desde el navegador: entrar en edu.delightex.com > Enter class code.
- Desde la app móvil: abrir Delightex Edu > Enter class code.
- El alumno crea su propio usuario (no necesita email).

7.3 Asignaciones (Assignments)

Con el plan Basic puedes crear 1 asignación. Desde la clase, haz clic en '+ New assignment', elige el proyecto que quieres asignar, define fechas si es necesario y publícala.

Los alumnos recibirán la asignación en su panel y podrán trabajar en sus propias copias del proyecto.

8. Explorar en Realidad Virtual y Aumentada

8.1 Modo Gyro (tablet/móvil)

Abre el proyecto en la app de Delightex Edu en tu tablet o móvil. Pulsa Play y luego el icono de Gyro para activar el modo de exploración: mueve el dispositivo para mirar en todas direcciones.

8.2 Realidad Virtual con gafas

Compatible con Meta Quest y PICO. Pasos:

13. Instala la app Delightex Edu en las gafas (App Lab para Meta Quest).
14. Inicia sesión o introduce el código de compartición del proyecto.
15. Pulsa Play. Usa el joystick izquierdo para moverte y el gatillo para interactuar.

8.3 Realidad Virtual con móvil (Cardboard)

Abre el proyecto en la app móvil, pulsa Play y luego el icono de VR (visor dividido). Coloca el móvil en unas gafas Cardboard.

8.4 Realidad Aumentada

Abre la app en el móvil, pulsa Play y selecciona el icono de AR. La escena se superpondrá sobre el mundo real a través de la cámara del dispositivo.

9. Compartir Proyectos

9.1 Código de compartición

En la barra superior del editor, haz clic en "Share". Obtendrás un código o enlace que cualquiera puede usar para visualizar tu proyecto, incluso sin cuenta.

9.2 Galería pública

La publicación en la Galería pública es una función exclusiva del plan Pro. Con el plan Basic, tus proyectos son privados o compartibles solo mediante código.

El código de compartición es ideal para que los padres o familiares vean el trabajo de los alumnos sin necesitar cuenta.

10. Comparativa Basic (Free) vs Pro

Función	Basic (Free)	Pro
Proyectos	2	Ilimitados
Clases	1	Ilimitadas
Asignaciones	1	Ilimitadas
Alumnos por clase	Hasta 29	Ilimitados
Biblioteca de objetos	Limitada	Ilimitada
Archivos externos	10 por proyecto	Ilimitados
CoBlocks	Básico	Completo

TypeScript / Python	No	Sí
Motor de físicas	No	Sí
IA Buddy / AI Skills	No	Sí
Imágenes 360° IA	2 por usuario	Ilimitadas
Publicar en Galería	No	Sí
Co-docentes en clase	No	Sí
Exploración en RV/RA	Sí	Sí
Precio	Gratuito	Desde 50 €/año

11. Atajos de Teclado y Controles Principales

Editor 3D (escritorio)

Acción	Atajo / Control
Mover cámara	Clic derecho + arrastrar
Zoom	Rueda del ratón
Rotar objeto	R + arrastrar
Escalar objeto	S + arrastrar
Duplicar objeto	Ctrl + D
Deshacer	Ctrl + Z
Rehacer	Ctrl + Y
Borrar objeto	Tecla Supr o Backspace
Iniciar/Detener Play	Botón Play (barra superior)
Seleccionar múltiples	Shift + clic

Gafas Meta Quest (navegación en RV)

- Joystick izquierdo: desplazarse por la escena.
- Gatillo izquierdo o derecho: hacer clic / interactuar con objetos.
- Botón Menú (izquierdo): volver al menú principal de la app.

12. Consejos y Buenas Prácticas

- Planifica primero: esboza en papel la escena antes de crear en el editor para ahorrar tiempo.
- Usa plantillas: desde el botón 'Start from template' encontrarás escenas prediseñadas como punto de partida.
- Prueba frecuentemente: pulsa Play a menudo para comprobar que los comportamientos son los esperados.
- Nombra tus objetos: en el panel de propiedades, renombra los objetos para localizarlos fácilmente en el código.

- Código limpio: usa un bloque de código por objeto y añade comentarios para recordar su función.
- Prueba 30 días Pro gratis: desde tu cuenta Basic puedes activar una prueba gratuita de 45 días del plan Pro con 100 asientos.

13. Recursos y Soporte

Recurso	Enlace / Descripción
Web oficial	delightex.com/edu
Tutoriales y guías	delightex.com/edu/resources
Getting Started Kit	Descargable gratuito en PDF desde la web
Foro de la comunidad	forum.edu.delightex.com
Canal YouTube	youtube.com/@delightex_edu
Galería de proyectos	edu.delightex.com/Universe
Soporte técnico	delightex.com/edu/support
Verificación técnica	delightex.com/edu/tech-check

Manual elaborado con información oficial de Delightex — junio 2025 | delightex.com/edu